

**LINFORMAT - Parcours Licence**  
**INFORMATIQUE - Semestre 3**

Parcours pédagogique accessible aux étudiants inscrits en :

**L2 SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTE Mention INFORMATIQUE**

Visa du CFVU : Non - Sur le Web : Non

Nombre de coefficients à valider : 28.00 - Mention : à partir de 12.00

Capitalisation : Oui - Type de relevé de notes : Parcours L

Code	Enseignements et Unités d'enseignements	Inclus dans	Nb	Vol.hor.	Coeff.	Crédits	CM	TDI	TDII	TDIII	TP	F°	Obl.	Note	Max	Observations
<b>S-U06-0201</b>	<b>UE MODÉLISER ET STRUCTURER LES DONNÉES ET LES PROCESSUS</b>	<b>S-G06-0003</b>	<b>4</b>	<b>81h00</b>	<b>9.00</b>	<b>9.00</b>	<b>21h00</b>		<b>25h30</b>		<b>34h30</b>	<b>N</b>	<b>O</b>	<b>N</b>		
S-E06-0201	LANGAGE D'INTÉGRATION DES BDD (SQL)	S-U06-0201		21h00	2.00	2.00	04h30		06h00		10h30	N	O	O		Informatique -
S-E06-0202	MODÉLISATION ET PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET	S-U06-0201		31h30	3.00	3.00	12h00				19h30	N	O	O		Informatique -
S-E06-0203	MODÉLISATION DES BASES DE DONNÉES	S-U06-0201		19h30	3.00	3.00	04h30		15h00			N	O	O		Informatique -
S-E06-0204	AMS PROJET DE CONCEPTION BDD ET POO	S-U06-0201		09h00	1.00	1.00			04h30		04h30	N	O	O		Informatique -
<b>S-U06-0202</b>	<b>UE CONCEVOIR DES ALGORITHMES AVANCÉS</b>	<b>S-G06-0003</b>	<b>3</b>	<b>72h00</b>	<b>7.00</b>	<b>7.00</b>	<b>21h00</b>		<b>27h00</b>		<b>24h00</b>	<b>N</b>	<b>O</b>	<b>N</b>		
S-E02-6557	INTRODUCTION AUX GRAPHES	S-U06-0202		21h00	2.00	2.00	09h00	12h00				N	O	O		Mathématiques - Mathématiques appliq -
S-E06-0205	ALGORITHMIQUE AVANCÉE	S-U06-0202		21h00	4.00	4.00	09h00		12h00			N	O	O		Informatique - CM mutualisé avec L2MATHINTS1
S-E06-0206	AMS ALGORITHMIQUE AVANCÉE ET GRAPHES	S-U06-0202		09h00	1.00	1.00					09h00	N	O	O		Informatique -
<b>S-U06-0203</b>	<b>UE DÉVELOPPER UNE APPLICATION POUR SYSTÈMES EMBARQUÉS DANS UNE ARCHITECTURE DE RESEAU</b>	<b>S-G06-0003</b>	<b>2</b>	<b>72h00</b>	<b>8.00</b>	<b>8.00</b>	<b>27h00</b>				<b>45h00</b>	<b>N</b>	<b>O</b>	<b>N</b>		
S-E06-0207	PROGRAMMATION POUR L'EMBARQUE	S-U06-0203		36h00	4.00	4.00	12h00				24h00	N	O	O		Informatique -
S-E06-0208	FONDEMENT DES RÉSEAUX	S-U06-0203		36h00	4.00	4.00	15h00				21h00	N	O	O		Informatique -
<b>S-U06-0204</b>	<b>UE COMMUNIQUER EN ANGLAIS ET ÉLABORER SON PROJET PROFESSIONNEL</b>	<b>S-G06-0003</b>	<b>2</b>	<b>42h00</b>	<b>4.00</b>	<b>4.00</b>				<b>24h00</b>	<b>18h00</b>	<b>N</b>	<b>O</b>	<b>N</b>		
S-E06-0209	ANGLAIS	S-U06-0204		24h00	2.00	2.00				24h00		N	O	O		Informatique - Lang. & litt. angl. -
S-E06-0210	PROJET D'ORIENTATION PROFESSIONNELLE	S-U06-0204		18h00	2.00	2.00					18h00	N	O	O		Informatique -
<b>S-G06-0003</b>	<b>MOYENNE GENERALE S3</b>		<b>4</b>									<b>N</b>	<b>O</b>	<b>N</b>		<b>Pas sur maquette.</b>
<b>S-L06-0001</b>	<b>UE D'OUVERTURE</b>											<b>N</b>	<b>O</b>	<b>N</b>		
	<b>Une ou plusieurs UEO au choix</b>															
<b>S-U06-9033</b>	<b>UE D'OUVERTURE 1 AU CHOIX - SEMESTRE 3</b>					<b>2.00</b>						<b>G</b>	<b>N</b>	<b>O</b>		
<b>S-U06-9043</b>	<b>UE D'OUVERTURE 2 AU CHOIX - SEMESTRE 3</b>					<b>2.00</b>						<b>G</b>	<b>N</b>	<b>O</b>		

Mutualisations avec parcours :

Parcours Licence L2MATHINT - L2 MATHÉMATIQUES ET ENTERACTIONS - Semestre 1