






Unité d'enseignement d'Ouverture


JEU TESTE L'ENTREPRENEURIAT

Participation à un jeu d'entrepreneuriat

T-U12-9217 (1-3-5) / T-U12-9208 (2-4-6)

→ Demande de **Renouvellement à l'identique**

 Responsable pédagogique	BENEDETTI Nelly (nelly.benedetti@univ-avignon.fr) <i>assuré avec un volume hETD : 0</i>					
 Institut/Service assumant la charge financière	Service d'Accompagnement à la Formation, l'Insertion, la Réussite et l'Entrepreneuriat					
 Institut/Service assumant la charge pédagogique	Service d'Accompagnement à la Formation, l'Insertion, la Réussite et l'Entrepreneuriat					
 Intervenant(s)	Aucun autre intervenant					
 Semestre(s) concerné(s)	1	2	3	4	5	6
	X	X	X	X	X	X
 Public concerné	Tous les étudiants de licence					
 Modalité d'inscription	Inscription par le secrétariat pédagogique (capacité à 0 sur l'ENT)					
 Capacité et groupe						
Semestre impair		Semestre pair				
Capacité		Capacité				
130		130				
Nombre de groupe		Nombre de groupe				
0		0				
 Organisation	Autre <i>Nombre d'heures (en présentiel ou en ligne) variable selon les dispositifs.</i>					
 Lieu	Hors Université - En totalité ou partiellement <i>ou hors université ou en ligne selon les jeux</i>					
 Thématiques	Entrepreneuriat					

	Présentiel	Distanciel	Par semaine
 Nombre heures	0.00	0.00	0.00
	Possibilité de suivre cet enseignement entièrement à distance		



Pré-requis éventuels :

Avoir finalisé son inscription dans l'un des dispositifs ci-dessous afin de pouvoir ensuite demander à la responsable pédagogique, Mme Benedetti, à être inscrit à l'UEO. Motivation à travailler concrètement en équipe sur un projet fictif ou réel de création et de gestion d'entreprise jusqu'au terme de l'action.



Objectifs et contenus :

Les étudiants amenés à participer au cours de leur formation à un projet de mise en situation professionnelle tel que les dispositifs ou concours : 24h pour entreprendre, Business Game, Les entrepreneuriales en Vaucluse, 36h chrono de la création d'entreprise ou Passeport Innovation, peuvent voir cette participation créditée de 2 ECTS dans le cadre de l'UEO Jeu teste l'entrepreneuriat. Les crédits ne seront toutefois accordés qu'aux étudiants assidus jusqu'au terme de l'action.

Les dispositifs de mise en situation professionnelle permettent de travailler sur l'approfondissement de l'idée, l'étude de marché, le modèle d'affaires, le compte de résultats prévisionnel, le marketing, la structure juridique, les aides financières possibles, exemples de business plan et pitch. Ils sont organisés en ateliers mêlant apports théoriques et mises en pratique en « équipe projet ». Chaque équipe est coachée par un chef d'entreprise en activité.



Compétences visées :

- Apprécier la faisabilité de son projet et le repositionner le cas échéant
- Travailler en équipe et présenter, justifier son business modèle devant un jury



Modalités de contrôle des connaissances :

Modalité	Coefficient	Durée (heures)
Business game : jeu en ligne		9h
Travaux pratiques	100%	-



Avis des instances :

Instance	Date	Avis	Remarque
COS	2025-03-17	Favorable	



Précisions pour les étudiants :

Pour toute inscription à l'UEO et au dispositif "les entrepreneuriales", il est impératif de contacter la responsable pédagogique de cette UEO. L'inscription ne peut pas être réalisée via l'ENT (*capacité d'accueil à 0*). Pour tout complément d'information sur le dispositif "Les entrepreneuriales": <https://www.lesentrep.fr/association-nationale-les-entrepreneuriales/territoires/les-entrep-en-vaucluse/>



Pour le Responsable pédagogique

Le 2025-01-31 - *BENEDETTI Nelly* (nelly.benedetti@univ-avignon.fr)



Responsable de composante/service de rattachement

SAFIRE le **2025-02-25**